Para abrir ficheros(lectura):

Fic.open(“ej.txt, ios::in); 🡪ofstream fic;

Para añadir información a un fichero:

./f.ope(“ej2.txt, ios::out || ios::app);

Para escritura en fichero:

Fic.open(“ej.txt, ios::out); 🡪iftream fic;

Ifstream y ofstream son tipos de datos.

Hay que acordarse de poner los modos de apertura y el open

Ruta absoluta

“/home/alumno/ejemplos/ej.txt”

Cuando le das toda l p… ruta

Ruta relativa

.: 🡪 Hace referencia al directorio en el que estamos posicionados actualmente

.. 🡪 Hace referencia al directorio directamente anterior

“./ejemplos/ej.txt”

“../ejemplos/ej2.txt”

Para leer un fichero y mostrarlo por pantalla

Ifstrem fic(“ej.txt);

If (fic is\_open() ) {

string linea;

While(!fic.eof() ){

Getline(fic, linea);

Cout << linea << endl;

}

}

Else

Cout << “ERROR” << endl;

Mirar diapositivas 8 y 9 del tema de ficheros

Ejercicio propuesto 1

#include <iostream>

#include <ftream>

Using namespace std;

Const char nomEntrada[]=”fichero.txt”;

Const cchar nomSalida[]=”FICHERO2.TXT”;

Char mayusculas(char c){

Char Nuevo=c;

If(nuevo >=’a’ && nuevo >= ‘z’){

return Nuevo;

}

Int main(){

Ifstream fEntrada;

Oftream fSalida;

fEntrada.open(nomEntrada, ios::in);

if(fEntrada.is\_open() ){

fSalida.open(nomSalida, ios::out);

if(fSalida.is\_open() ){

char c;

c=fENtrada.get();

while(1fEntrada.eof()){

c=fEntrada.get();

}

fSalida.close();

}

else{

cout << “ERROR: no se ha podido crear << nomSalida << endl;

}

fEntrada.close();

}

Else{

Cout << “ERROR: nose ha podido abrir “ << nomEntrada << endl;